

Ultimate Rimouski : plan stratégique

1. La vision

L'association Ultimate Rimouski vise à devenir une plaque tournante de l'Ultimate dans l'est du Québec.

2. La mission

Notre mission est d'organiser et d'administrer l'Ultimate et d'en promouvoir la croissance, l'intérêt et le développement dans la région de Rimouski. Par ailleurs, notre mission est aussi d'atteindre toutes les sphères de la population tant par rapport à l'âge : junior et sénior; qu'au niveau de pratique : récréatif, intermédiaire et avancé.

3. Le contexte

Le contexte actuel est que nous ne rejoignons pas assez de personnes. En effet, une diminution du nombre de membre a été observée depuis 2011. Le fait est que l'association s'était concentrer sur le niveau compétitif seulement.

De plus, dans la même optique, les juniors sont le futur de l'association, et pour le moment seulement quelques activités ponctuelles sont faites pour les juniors.

Enfin, notre réalité en tant que région est la même que pour toutes les autres associations de l'Est du Québec.

4. Les enjeux

Le principal enjeu est d'assurer la pérennité de l'Ultimate dans la région de Rimouski et à plus grande échelle dans l'est du Québec.

Pour cela, il en découle plusieurs enjeux :

- Avoir différents niveaux de compétition avec suffisamment de joueurs.
- Impliquer nos membres dans nos activités.
- Rendre l'Est du Québec plus fort et plus solidaire.

5. Les orientations stratégiques

- Le recrutement de nouveaux membres de tous niveaux de jeux et tous âges.
- Proposer des activités pour les juniors.

- L'augmentation de l'intérêt de nos membres pour nos activités en tant que participant ou en tant que bénévole.
- Le rapprochement avec les autres associations de l'est du Québec.

6. Les axes d'intervention

Pour le recrutement :

- Proposer plus d'activités d'initiation
- Porter une attention particulière aux nouveaux joueurs qui viennent essayer

Pour les activités juniors :

- Proposer des cliniques dans les écoles secondaires au début de l'année
- Avoir des activités récurrentes
- Créer une ligue au secondaire

Pour l'augmentation de l'intérêt envers nos activités :

- Faire plus de publicité pour les activités futures.
- Essayer de rejoindre le plus de personne possible.
- Demander de l'aide de bénévoles pour nos activités.

Pour le rapprochement avec les autres associations :

- Participer aux événements des autres associations.
- Organiser des événements d'une journée tout au long de l'année.
- Créer des partenariats pour envoyer des équipes juniors et séniors en tournoi.

7. Les objectifs de résultats

Les objectifs que nous visons sont pour les différentes périodes de temps :

- À court terme (moins de 2 ans) :
 - o Concentration sur les niveaux de jeu débutants et intermédiaires
 - Avoir 4 équipes complètes pour la ligue de développement
 - Avoir un roulement suffisant pour compenser les joueurs qui partent ou vont dans la ligue civile avec de nouveaux membres
 - o Maintien des activités de niveau avancé
 - Avoir 4 équipes complètes dans la ligue civile
 - Augmenter progressivement le niveau de jeu
 - o Attention particulière aux nouveaux joueurs qui viennent essayer
 - Lui parler sur le terrain comme sur le sideline
 - Essayer de lui faire des passes même si elle échappe le disque
 - Lui donner des conseils et l'encourager entre chaque point
 - L'encourager à poser des questions

- Proposition de diverses activités tout au long de l'année
 - Ultimate Fest une fois par session
 - Tournoi de Noël, tournoi de nuit
 - Pratiques thématiques
 - Ligue élite
- Amélioration de la publicité pour nos activités
 - Faire des flyers que l'on pourrait distribuer
 - Avoir des billets en prévente (Ultimate Fest)
- Choix du bon moment de la publicité
 - Prévenir suffisamment à l'avance
 - Faire des rappels
- Changement de notre façon de communiquer
 - Parler en personne
 - Définir les tâches à effectuer de façon précise pour que la personne sache à quoi s'attendre
- Programme de Bonidollars
 - Récompenser l'implication des bénévoles
 - Leur proposer différents avantages à s'impliquer
- Participation aux évènements des autres associations de l'est
 - Avoir au moins une équipe peu importe la catégorie
 - Encourager nos membres à y aller
- À moyen terme (2 à 3 ans) :
 - Création d'une équipe compétitive au Cégep
 - Avoir une équipe complète
 - Être capable de rivaliser avec le Nordet/ligue élite
 - Faire au moins 2 tournois du CQU4
 - Avoir l'appui du Cégep
 - Organisation de cliniques de perfectionnement ou formation avec FQU
 - Centraliser les activités (Saint-Anne-Des-Monts?)
 - Attirer le plus de monde
 - Offrir une activité sociale après
 - Création d'une base de donnée
 - Créer un « mailing list » pour les personnes intéressées dans l'est du Québec
 - Trouver une personne prête à faire la logistique
 - Lien avec la FQU pour participer à des tournois
 - Savoir quand on peut ajouter de nos joueurs dans une équipe existante (surtout junior)
 -
 - Activités récurrentes au secondaire
 - Rejoindre tous les professeurs d'éducation physique pour proposer des cliniques
 - Réaliser au moins 2 cliniques par session
 - Continuer les Midi Bouger
 - Recontacter systématiquement la personne ressource COSMOS
 - Accepter tous les propositions d'activités qui viennent à nous

- S'assurer d'avoir des bénévoles prêts à s'impliquer
 - Promouvoir notre sport et notre association en offrant des cadeaux aux participants
- À long terme (3 à 5 ans):
 - Création une ligue secondaire
 - Avoir au moins 1 équipe dans chaque école secondaire
 - Avoir des rencontres récurrentes
 - Organisation de tournois/ligues avec les autres associations de l'Est du Québec (intérieur et extérieur)
 - 1 tournoi pendant l'automne, 1 pendant l'hiver et 1 pendant l'été
 - Activités junior et sénior

8. Le tableau synoptique

Le tableau synoptique est présent sur Dropbox. Il permet d'avoir une vue d'ensemble sur l'orientation de l'association sur une période de 5 ans.